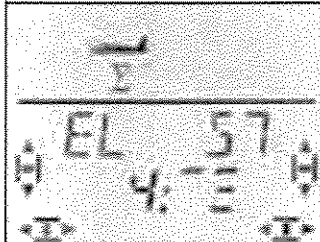
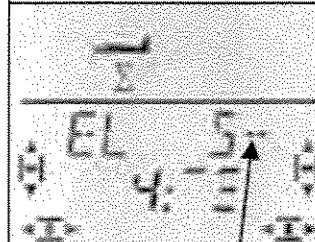


Dit is de procedure voor het wissen

- | | |
|-----------------|-------------------------------|
| ↺ naar MENU, | ↓ (SETUP verschijnt), |
| ↺ naar MIXER, | ↓ (TH > 54 verschijnt, v.b.), |
| ↺ naar MIX1, | ↓ (mixer verschijnt), |
| ↺ naar MIXDEF,4 | ↓ (mixerdefinitie verschijnt) |



Huidige definitie
kunt u d mi



Bestemming gewist

Draai de 3-D digi-adjustor naar links (↺) tot "--" verschijnt na de "5" in de bovenste lijn. Dit verwijderd de bestemming van de mixer en de mixer is hiermee gewist.

Een korte druk op ↓ de 3-D digi-adjustor neemt u mee terug naar het MIXDEF menu. Hier kunt u de mixer opnieuw definiëren (→ 17.1.) of het menu geheel verlaten (↺ naar EXIT).

18. Omgaan met de model geheugens

Menu: MEMO

De model geheugens van de Cockpit SX worden bijgehouden in het MEMO menu. Dit menu heeft vijf functies:

- * Van model wisselen → 18.1.
Menu: GO TO
- * Een nieuw model opzetten → 18.2.
Menu: NEW
- * Veranderen van de modelnaam → 18.3.
Menu: NAME
- * Een model kopiëren → 18.4.
Menu: COPY
- * Wissen van een model → 18.5.
Menu: ERASE

De menu's NEW en NAME worden alleen kort doorgesproken hier aangezien zij al in detail zijn besproken in de individuele modeltype onderdelen.

18.1. Van model wisselen

Menu: (MEMO) GO TO

Notities:

* Alleen vrije geheugenplaatsen worden aangeboden

Wanneer u door de geheugenplaatsen heen bladert zal u alleen die geheugenplaatsen zien die nog geen informatie bevatten.

* Kies IN MEM = 0 indien u geen nieuw model wilt toevoegen

Indien u 0 kiest met de 3-D digi-adjustor en uw keuze bevestigd met een korte druk .. op de 3-D digi-adjustor, wordt er geen nieuw model opgeslagen en gaat u terug naar het NAME menu.

* Sluit af met een lange druk ↓

Dit is een alternatieve manier om het proces af te sluiten (wacht voor het confirmerende geluidssignaal). In dit geval gaat u terug naar het INFO 1 scherm.

De methode van instellen van de individuele modeltypes wordt beschreven in de volgende onderdelen:

13.3.1. voor EASY

14.3.1. voor GLIDER

15.3.1. voor ACRO

16.3.1. voor HELI

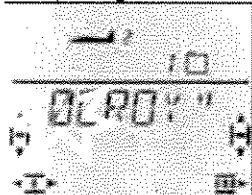
18.3. Invoeren / Wijzigen van de model naam

Menu: (MEMO) NAME

De methode voor het invoeren van de modelnaam wordt in detail besproken in elk van de onderdelen die de modeltypes beschrijven.

De procedure voor het veranderen van de model naam:

- ↺ naar MENU, ↓ (SETUP verschijnt),
 - ↺ naar MEMO, ↓ (GO TO verschijnt),
 - ↺ naar NAME, ↓
- (huidige naam verschijnt, eerste karakter knippert)



Vul de gewenste karakters 1 voor 1 in:

- ↺ ↺ selecteer het nummer, symbool of de letter
- ↓ ga door naar het volgende karakter
- ↓ onderbreek het invoerproces en ga naar INFO 1

Na het invoeren van het 6e karakter, neemt een korte druk ↓ op de 3-D digi-adjustor u mee terug naar het NAME menu.

18.4. Kopiëren van de model geheugens

Menu: (MEMO) COPY

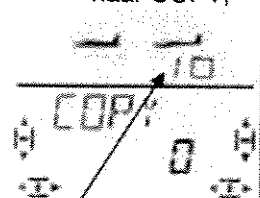
Er zijn twee redenen voor het kopiëren van modelgeheugens:

- 1: U wilt een nieuw model opzetten en u heeft reeds een zelfde soort model in uw zender staan.
- 2: U wilt verschillende instellingen uitproberen op een model zonder de instellingen in het bestaande model te wijzigen.

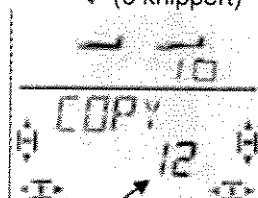
Wanneer u een model kopiëert wordt het huidige model altijd gebruikt als de bron; het wordt gekopieerd naar de geselecteerde bestemmings geheugen.

Naar het KOPIE menu gaan:

- | | |
|--------------|-----------------------|
| ↺ naar MENU, | ↓ (SETUP verschijnt), |
| ↺ naar MEMO, | ↓ (GO TO verschijnt), |
| ↺ naar COPY, | ↓ (0 knippert) |

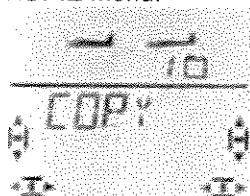


Huidige geheugen



Bestemming voor kopie

Selecteer de bestemming voor de kopie met behulp van de 3-D digi-adjustor. Een korte druk ↓ op de 3-D digi-adjustor zet het kopiëerproces in gang en neemt u vervolgens mee terug naar het KOPIE menu.



Notities:

* **Alleen vrije geheugenplaatsen worden aangeboden**

Wanneer u een geheugenplaats selecteert zult u alleen de geheugenplaatsen zien waarin nog geen informatie staat.

* **Indien alle geheugenplaatsen bezet zijn, zult u geen bestemming kunnen kiezen**

In dit geval kan de knipperende 0 niet worden veranderd met de 3-D digi-adjustor.

* **Selecteer COPY = 0 indien u niet wenst te kopiëren**

Indien u 0 kiest met de 3-D digi-adjustor en uw keuze bevestigd met een korte druk ↓ op de 3-D digi-adjustor, wordt er geen nieuw model opgeslagen en gaat u terug naar het COPY menu.

* **Sluit af met een lange druk ↵**

Dit is een alternatieve manier om het proces af te sluiten (wacht voor het confirmerende geluidssignaal). In dit geval gaat u terug naar het INFO 1 scherm.

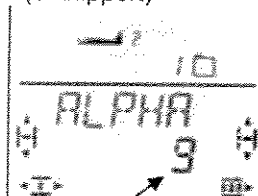
18.5. Wissen van een model geheugen

Menu: (MEMO) DELETE

Een model geheugen kan alleen worden gebruikt voor het inprogrammeren van een nieuw model of als bestemming voor een kopie als de inhoud ervan eerst wordt gewist.

Naar het DELETE menu gaan:

- | | |
|----------------|-----------------------|
| ↺ naar MENU, | ↓ (SETUP verschijnt), |
| ↺ naar MEMO, | ↓ (GO TO verschijnt), |
| ↺ naar DELETE, | ↓ (0 knippert) |

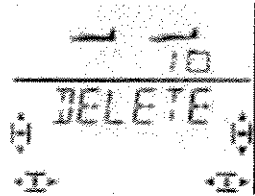


Huidige geheugen

Geselecteerd om te wissen

Gebruik de 3-D digi-adjustor om het model geheugen te selecteren dat moet worden verwijderd.

Een korte druk ↓ op de 3-D digi-adjustor voert het wissen uit en brengt u terug naar het DELETE menu.



Notities:

* Alleen geheugenplaatsen die informatie bevatten kunnen worden geselecteerd om te wissen.

* Selecteer DELETE = 0 indien u niet wenst te kopiëren

Indien u 0 kiest met de 3-D digi-adjustor en uw keuze bevestigd met een korte druk ↓ op de 3-D digi-adjustor, wordt er geen nieuw model opgeslagen en gaat u terug naar het DELETE menu.

* U kunt het huidige geheugen niet wissen

Wanneer u door de opties bladert wordt het nummer van het huidige geheugen niet aangeboden.

* Sluit af met een lange druk ⬇

Dit is een alternatieve manier om het proces af te sluiten (wacht voor het confirmerende geluidssignaal). In dit geval gaat u terug naar het INFO 1 scherm.

19. Timer 1, Timer 2 en werktijd

De twee tellers van de Cockpit SX kunnen worden gebruikt voor de volgende doelen:

TIMER 1 → 19.1.

START = 00:00 timer loopt vooruit (op)

START = xx:xx timer loopt terug (af)

Schakelaar, alarm, mm:ss, uitslag

TIMER 2 → 19.2.

loopt alleen vooruit, werkt alleen met een schakelaar, hh:mm, uitslag

WERKUREN → 19.5.

hh:mm, uitslag

19.1. Timer 1

Tellers worden het meest gebruikt voor het bijhouden van de vliegduur van een motor. In de Cockpit SX kan Timer 1 hiervoor gebruikt worden, bestuurd door de GAS knop (knuppel of schuif).

Er zijn twee gebruiksmoedussen beschikbaar:

a. De timer start op 00:00 en blijft optellen zo lang als de GAS knop boven de ingestelde drempel blijft.

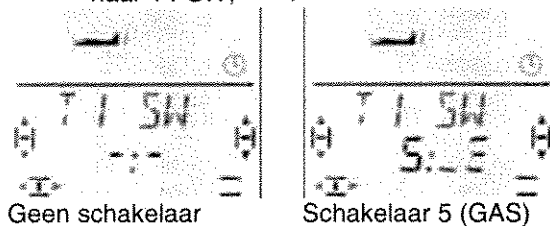
b. De teller wordt ingesteld op de beschikbare motor draai duur (aangegeven door batterij-capaciteit / brandstof tank capaciteit). Zolang de GAS knop boven de ingestelde drempel blijft zal de teller aflopen. Wanneer er nog 30 sec. en 20 sec. over zijn zult u een drie-dubbele / dubbele piep horen. Wanneer er nog 10 sec. te gaan zijn zal er elke seconde een alarm klinken. De timer zal een geluidssignaal laten horen wanneer hij voorbij de ingestelde tijd komt (de teller voorbij 0 komt) (→ 19.1.2.).

19.1.1. Toewijzen van een schakelaar

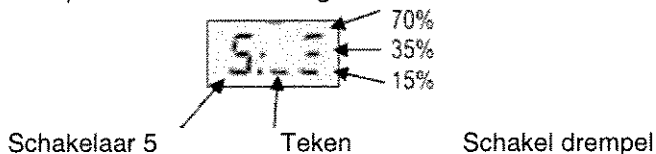
Menu: (TIMER) T1 SW

Naar het T1 SW menu gaan:

- ↻ naar MENU, ↓ (SETUP verschijnt),
- ↻ naar TIMER, ↓ (START 1 verschijnt),
- ↻ naar T1 SW, ↓



Beweeg de zenderknop voor gas (knuppel of rechter schuif, afhankelijk van de knuppelmodus) snel heen en weer totdat het code nummer 5 verschijnt. Het teken naast de ":" geeft de schakel drempel aan welke u heeft geselecteerd.



Beweeg de gas knop nu totdat het merkteken naast de schakel drempel staat die u wenst te gebruiken.

Een korte druk ↓ op de 3-D digi-adjustor sluit het proces af. Het knipperen stopt en de instelling is opgeslagen.

19.1.2. Timer 1 gebruiken met een alarm

Menu: (TIMER) START 1

Indien u Timer 1 instelt op aftellen en u wilt dat de zender een alarm laat horen wanneer de tijd is verstreken moet er een starttijd worden ingesteld voor de teller.

Als u de starttijd op 00:00 laat staan zal hij altijd optellen en is er geen alarmfunctie beschikbaar.

Naar het START 1 menu gaan:

- ↻ naar MENU, ↓ (SETUP verschijnt),
- ↻ naar TIMER, ↓ (START 1 verschijnt),
- ↓

Starttijd voor Timer 1 in minuten : seconden

Het eerste nummer van de huidige starttijd knippert. Gebruik de 3-D digi-adjustor om de "tientallen" van de minuten in te stellen. Een korte druk ↓ op de 3-D digi-adjustor neemt u naar het volgende getal.

Wanneer u klaar bent met het instellen van het "enkele seconden getal", sluit een korte druk ↓ op de 3-D digi-adjustor het proces af.

Belangrijk: De huidige waarde wordt opgeslagen

De huidige waarde van Timer 1 wordt opgeslagen als u de zender afsluit. Indien u wilt dat de ingestelde tijd opnieuw begint wanneer u een volgende keer inschakelt moet u eerst Timer 1 resetten in het INFO 2 of INFO 3 menu (lange druk  op de 3-D digi-adjustor).

Als de schakelaar in de AAN positie staat wanneer de zender opnieuw inschakelt gaat Timer 1 onmiddellijk door met tellen.

19.2. Timer 2

Timer 2 is ideaal voor het bijhouden van de overkoepelende vliegtijd. Hij start altijd op 00:00. De zenderknop die is geselecteerd als teller schakelaar kan Timer 2 starten, maar kan hem niet meer stoppen.

Timer 2 loopt tot een maximum van 99 minuten en 59 seconden.

Timer 2 kan worden gestart, bijvoorbeeld, wanneer er voor de eerste keer gas gegeven wordt, wanneer tow-release wordt bestuurd of wanneer u de PH schakelaar gebruikt om van de lanceer instelling naar de normale vliegfase gaat.

19.2.1. Toewijzen van een teller schakelaar

Menu: (TIMER) T2 SW

Voorbeeld 1: Starten van Timer 2 m.b.v. GAS

In dit geval wordt de schakelaar toegewezen met dezelfde methode als in onderdeel → 19.1.1.

Voorbeeld 2: Starten van de Timer m.b.v. de PH schakelaar

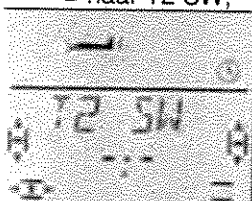
Vereisten:

Het model moet zijn ingesteld met vliegfasen. Vliegfase 1 is de "lanceer instelling" en vliegfase 2 is voor "normale vlucht".

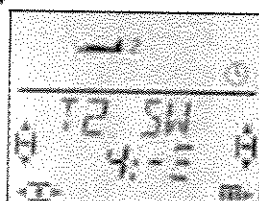
Het volgende voorbeeld laat zien hoe Timer 2 moet worden gestart (wanneer de vereisten zijn opgevolgd), wanneer u voor de eerste keer van "lanceer instelling" naar "normale vlucht" gaat.

Naar het T2 SW menu gaan:

- ⤴ naar MENU, ↓ (SETUP verschijnt),
- ⤴ naar TIMER, ↓ (START 1 verschijnt),
- ⤴ naar T2 SW, ↓

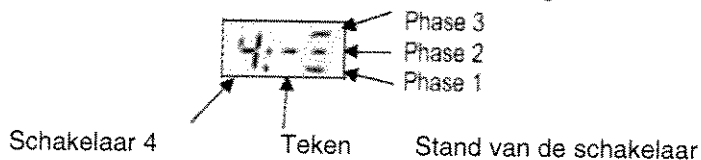


Geen schakelaar



Schakelaar 4

Beweeg de PH schakelaar snel heen en weer totdat code nummer 4 verschijnt. Het teken na ":" geeft de stand van de schakelaar aan welke u geselecteerd heeft.



Een korte druk ↓ op de 3-D digi-adjustor sluit het proces af. Het knipperen stopt en de instelling is opgeslagen.

19.2.2. Stoppen van Timer 2 of het resetten naar 00:00

Timer 2 kan alleen worden gestopt of gereset als het in de onderste lijn van het scherm zichtbaar is. Er zijn 2 manieren om dit te doen:

In het INFO 3 scherm:

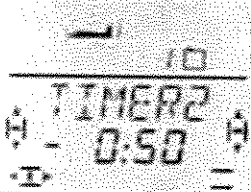
De 3-D digi-adjustor indrukken in dit scherm heeft effect op beide tellers.



INFO 3 scherm: beide tellers

In het INFO 4 scherm:

De 3-D digi-adjustor indrukken in dit scherm heeft alleen effect op Timer 2.



INFO 4 scherm: alleen Timer 2

Het stoppen van de teller:

↓ korte druk op de 3-D digi-adjustor

Opnieuw op 00:00 zetten:

↓ lange druk op de 3-D digi-adjustor

Belangrijk:

Timer 2 gaat door met tellen wanneer u weer inschakelt.

De huidige tijd van Timer 2 wordt opgeslagen wanneer u de zender uitschakelt. Indien u wenste dat de tijd opnieuw start na het uitschakelen moet u eerst Timer 2 in scherm INFO 3 of INFO 4 wissen (lange druk ↓ op de 3-D digi-adjustor).

Als Timer 2 gestart is voordat u de zender uitschakelde, gaat hij onmiddellijk door met tellen wanneer u de zender weer inschakelt.

19.3. Andere teller schakelaars

Alle zender knoppen en schakelaars van de Cockpit SX kunnen worden gebruikt als teller schakelaar.

De schakelaars worden toegewezen in de T1 SW en T2 SW menu's door gebruik te maken van Quick select (het snel heen en weer bewegen van de gewenste knop/schakelaar totdat het gewenste codenummer wordt weergegeven).

De zenderknop moet vervolgens in de stand gezet worden die de teller moet starten.

19.3.1. Schakelaars 1 tot 3

CS / A-ROT, D-R, SNAP / DTC

Met de 2-standen schakelaars 1 tot 3 kunt u selecteren op welke stand de teller moet lopen (Timer 1) of starten (Timer 2).

19.3.2. Schakelaar 4

PH / AUX 2

Het gebruiken van de vliegfase schakelaar als teller schakelaar:
Gedetailleerde omschrijving → 19.2.1., voorbeeld 2.

19.3.3. Schakelaar 5

GAS

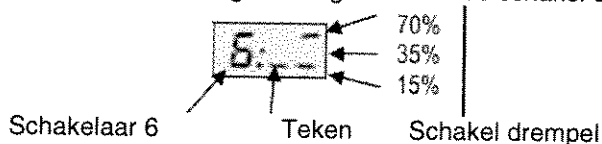
GAS knop als teller schakelaar:
in modes 1 tot 4: knuppel
in modes 5 tot 8: rechter schuif
THR R draait de richting van het effect om
Gedetailleerde omschrijving → 19.1.1.

19.3.4. Schakelaar 6

FLAP (linker schuif)

Indien de linker schuif (FLAP) wordt toegewezen als timer schakelaar kunt u de schakel drempel instellen. De methode hiervoor is hetzelfde als beschreven voor GAS (→ 19.1.1.).

Het teken naast ":" geeft de geselecteerde schakel drempel aan.



19.3.5. Schakelaar 7

REMKLEP

De REMKLEP zenderknop kan ook worden gebruikt als teller schakelaar. Wanneer de REMKLEP knop de rechter schuif of een knuppel is wordt aangegeven door de knuppel modus:
in mode 1 tot 4: rechter schuif is de REMKLEP
in mode 5 tot 8: knuppel is de REMKLEP

Notitie: SP+L R draait het effect richting om

Het veranderen van de stationairstand voor REMKLEP in het SP+L R menu draait ook de richting van effect voor de positie van TIMER UIT om.

Selecteer de schakel drempel met dezelfde methode als beschreven in → 19.3.4. voor FLAP.

19.4. Helikopter tellers

Bij helikopters werken de tellers op exact dezelfde wijze als bij de modeltypes EASY, ACRO en GLIDER. Het enige verschil is dat de knuppel / rechter schuif optie niet aanwezig is aangezien het HELI modeltype alleen modes 1 tot 4 heeft.

Het volgende is van toepassing op helikopters:

Schakelaar 5 is altijd de COLLECTIEVE PITCH / GAS knuppel.

Schakelaar 7 is altijd de rechter schuif (Gas limiet)

19.4.1. Bijhouden van de motor looptijd

Gebruik Timer 1 om de looptijd van de motor bij te houden. De volgende alternatieve methoden om de teller te schakelen zijn beschikbaar:

Gebruik Timer 1 om de looptijd van de motor bij te houden. De volgende alternatieve methoden om de teller te schakelen zijn beschikbaar:

a. COLL. PITCH / GAS knuppel = schakelaar 5

Schakelaar 5 wordt geprogrammeerd als in de methode beschreven in → 19.3.3. voor GAS.

b. Gas limiet (THR-LIMIT) = schakelaar 7

Als u de teller wil schakelen met de rechter schuif dan kunt u deze programmeren zoals beschreven in → 19.3.5. voor REMKLEP.

19.4.2. Bijhouden van de totale vliegtijd

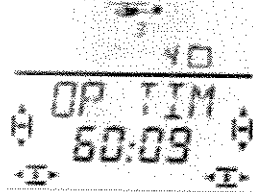
Timer 2 is geschikt voor het bijhouden van de overkoepelende vliegtijd. Een geschikte schakelaar is de COLL. PITCH / GAS knuppel. De teller start wanneer u de knuppel vanaf de minimum positie tot voorbij de voorgeprogrammeerde drempel beweegt.

Het instellen gebeurt op de manier zoals beschreven in → 19.3.

19.5. Zender werktijd

Menu: OP TIM

De totale werktijd van de zender kan worden afgelezen in het INFO 5 scherm; de maximale tijd is 99 uur en 59 minuten. Indien deze tijd wordt overschreden stopt de teller op 99:59 en moet worden gereset naar 00:00 (zie hieronder).



INFO 5 scherm

19.5.1. Resetten van de werktijd teller naar NUL

Menu: (TIMER) RES OP

Er is een apart menu voor het resetten van de werktijd teller (RESET).

Naar het RES OP menu gaan:

- ↻ naar MENU, ↓ (SETUP verschijnt),
- ↻ naar TIMER, ↓ (START 1 verschijnt),
- ↻ naar RES OP



De werktijd teller kan worden gewist met een lange druk ↓ op de 3-D digi-adjustor.

20. Werking van Trainer modus

De Cockpit SX kan zowel als leraar als leerling zender gebruikt worden. De 2e zender moet een MULTIPLEX zender zijn.

Op onze website, www.multiplex-rc.de, vindt u een tabel met alle mogelijke combinaties, hierin staan ook de oudere zenders vermeld. Kijk onder DOWNLOADS, INSTRUCTIONS.

20.1. Hoe werkt Trainer modus?

De leraar en leerling zender worden verbonden met een Trainings kabel.

De leraar zender moet zo zijn opgezet dat het het hele model volledig kan besturen.

In de leerling zender moet u Leerling modus instellen (indien aanwezig).

De leerling krijgt de controle over het model wanneer de leraar de TEACHER knop ingedrukt houdt. Dit werkt omdat de signalen van de leraar's knuppels en schuiven worden vervangen door de corresponderende signalen van de leerling zender.

De leraar krijgt de controle over het model terug op het moment dat hij de TEACHER knop loslaat.

Wat is selectieve Trainer modus?

In selectieve Trainer modus worden alleen individuele (geselecteerde) functies overgedragen naar de leerling. Op deze manier kan de absolute beginner, bijvoorbeeld, eerst alleen het roer besturen. Alle huidige MULTIPLEX zenders ondersteunen deze optie.

De functies die de leerling mag besturen worden vastgesteld in het ASSIGN menu (→ 20.3.4.).

Welke Trainer modus zou gebruikt moeten worden?

De Cockpit SX moet worden gebruikt met de Trainer kabel #8 5121 (of #8 5118 met een rechtehoek plug aan de leerling kant). Dit is van toepassing bij zowel de leraar als leerling modus.

20.2. De Cockpit SX als Leerling zender

Als leerling zender, kan de Cockpit SX worden gekoppeld aan de volgende MULTIPLEX zenders:

Cockpit SX

PROFI mc 4000, PROFI mc 3010 / 3030

ROYALevo 7 / 9 / 12

(zie de tabel op internet voor meer types)

Dit is de procedure voor het instellen van de Cockpit SX als een leerling zender:

1. Zet **beide zenders** uit.

2. Verbind de plug met het label PUPIL met de multi-functionele poort op de Cockpit SX.

Verbind de plug met het label TEACHER met de multi-functionele poort op de leraar zender.

3. Zet **alleen de leraar zender aan!**

De Cockpit SX krijgt stroom van de trainingskabel. DIAGN knippert op het scherm.

4. Gebruik de 3-D digi-adjustor om te selecteren:

SCHULM = leerling voor MULTIPLEX zenders b.v. Cockpit SX, PROFI mc 3010 / 3030 / 4000

Notitie: ROYALevo 7 / 9 / 12 als leraar

Het geselecteerde leraar type bij de ROYALevo moet hetzelfde zijn als het leerling type bij de Cockpit SX.

ROYALevo

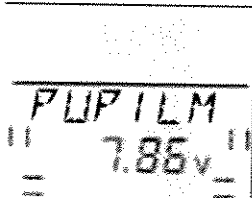
Cockpit SX

Lehrer M

Schulm M

Lehrer U

Schulm U



- Verzeker uzelf ervan dat de modus niet wordt veranderd tijdens de trainingsprocedure!

- **Verzekert uzelf ervan dat de modus niet wordt veranderd tijdens de trainingsprocedure!**

20.3. De Cockpit SX als leraar zender

De volgende stappen moeten worden genomen voordat de Cockpit SX kan dienen als leraar zender:

- Verbind de leraar en leerling zenders → 20.3.1.
- Activeren TEACHER modus → 20.3.2.
- Controleer de leerling zender signalen (neutraal posities) → 20.3.3.
- Bepaal de leerling functies → 20.3.4.

20.3.1. Verbind de Leerling en Leraar zender en zet de Leraar zender aan

 **laat het model UIT op dit moment!**

Dit is de procedure:

1. Leerling zender blijft UIT

De AAN/UIT schakelaar op de leerling zender moet altijd in de UIT positie blijven staan tijdens trainings-situaties (de stroom wordt verkregen uit de leraar zender). Dit verzekert u ervan dat de leerling zender geen signaal begint uit te zenden (en storing veroorzaakt), zelfs als de trainings kabel per ongeluk losraakt (b.v. als één van de piloten struikelt).

2. Verbind de leerling en leraar zenders

Verbind de plug met het label PUPIL met de multi-functionele poort op de Cockpit SX.

Verbind de plug met het label TEACHER met de multi-functionele poort op de leraar zender.

3. Zet de Leraar zender aan

Zet alleen de Cockpit SX (Leraar zender) aan.

- Beide zenders zullen opstarten.

Uitzondering: PROFI mc 4000

De PROFI mc 4000 moet met zijn eigen schakelaar worden ingeschakeld. Voor de veiligheid raden we aan dat u bij deze zender de RF-module verwijderd.

4. Activeer de PUPIL modus op de leerling zender - indien de zender deze functie ondersteunt → zie de instructies bij de leerling zender. Indien u een Cockpit SX en een ROYALevo gebruikt, selecteer dan PUPIL of Pupil.

Notitie:

Beperkte werktijd van de leraar zender

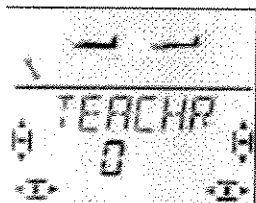
Als de AAN / UIT schakelaar op de leerling zender in de UIT positie staat worden beide zenders van stroom voorzien vanuit de batterij van de leraar zender. Hou er rekening mee dat dit de werktijd van de leraar zender sterk vermindert.

20.3.2. Activeer de TEACHER modus

Menu: (SETUP) TEACHR

Naar het LEHRER menu gaan:

- | | |
|------------------------|-----------------------|
| ↺ naar MENU, | ↓ (SETUP verschijnt), |
| ↓ (MODEL verschijnt), | ↺ naar TEACHR, |
| ↓ (0 of 1 verschijnt), | ↓ |



De huidige LEHRER instelling knippert in de onderste lijn:

0 = normale modus

1 = LEHRER modus geactiveerd

Selecteer 1 met een korte druk ↓ op de 3-D digi-adjustor. Het knipperen stopt. De geselecteerde instelling is geactiveerd en opgeslagen.

Notitie: FIX knop werkt niet

Zodra de TEACHER modus wordt geactiveerd kan de linker knop alleen worden gebruikt om de controle aan de leerling over te geven. De FIX knop (vaste waarden voor ROLROER, HOOGTEROER en ROER in de model types GLIDER en ACRO) kan niet worden gebruikt.

20.3.3. instellingen synchroniseren

Menu: (SETUP MODEL TEACHR) ADAPT



Laat het model UIT op dit moment!

Met deze stap past u de neutraalpositie signalen van de leerling zender aan, aan die van de leraar zender.

Dit vermijdt plotselinge veranderingen in de stuurvlak posities wanneer de leraar omschakelt naar de leerling zender (TEACHER knop wordt ingedrukt). Deze afwijkingen kunnen voorkomen bij neutraal posities, in het bijzonder bij oudere modellen van leerling zenders of zenders met mechanische trims.

Naar het ANPASS menu gaan:

↺ naar MENU,

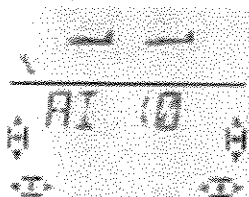
↓ (MODEL verschijnt),

↓

↓ (SETUP verschijnt),

↺ naar TEACHR,

↺ naar ADAPT



Zet nu alle zender knoppen (knuppels, incl. gas, schuiven en rotary potentiometers??) in de neutrale positie op zowel de leraar als de leerling zender.

Een korte druk ↓ op de 3-D digi-adjustor activeert het synchroniseer proces. MATCH knippert op het scherm.

Nog een druk ↓ op de 3-D digi-adjustor sluit het proces af. Het knipperen stopt. De waardes zijn opgeslagen en u wordt teruggebracht naar het MATCH menu.

Als u nu de 3-D digi-adjustor 1 klik naar rechts draait kunt u doorgaan met het toewijzen van de functies (→ 20.3.4.).

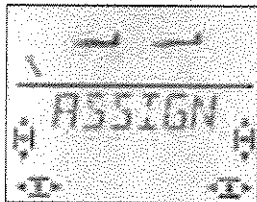
20.3.4. Toewijzen van zenderfuncties aan de leerling

Menu: (SETUP MODEL TEACHR) ASSIGN

⚠ Laat tijdens dit het model uitgeschakeld staan !

Notitie: de leraar en leerling zenders moeten verbonden zijn

Indien de leerling zender niet is verbonden blijft de Cockpit SX op dit menu: →



Dit is de toewijzings procedure:

⚠ Zet alle knoppen op de leraar en leerling zender in de neutraal positie (knuppels incl. gas, schuiven, rotary potentiometers???)

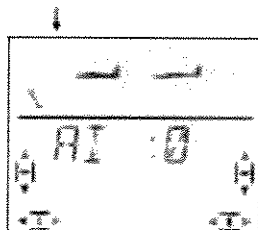
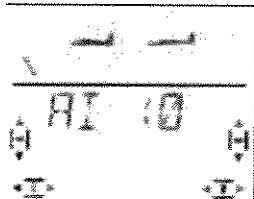
Naar het ASSIGN menu gaan:

↺ naar MENU, ↓ (SETUP verschijnt),
↓ (MODEL verschijnt), ↺ naar TEACHR,
↓ (1 moet verschijnen)

Notitie:

Indien 0 verschijnt is de TEACHER modus nog niet geactiveerd (→ 20.3.2.). In dit geval is het toewijzen niet mogelijk.

• naar ASSIGN



Controleer de toewijzingen met de 3-D digi-adjustor

Na Quick-select voor Rolroer

U kunt de toewijzingen alleen controleren met de 3-D digi-adjustor ↺↻ De schermen betekenen het volgende:

0 = de functie kan niet worden overgedragen naar de leerling

1 tot 5 = kanaal dat wordt gebruikt door de leerling zender

x R = leerling signaal omgedraaid.

1. Beweeg één knop op de leraar zender naar één van de twee eind-punten (Quick-select) en vervolgens weer terug naar het midden (b.v. hoogteroer-omhoog).

Op het scherm zou nu de code moeten staan van de functie die u heeft bewogen. Het kanaal nummer 0 of 1 tot 5 moet knipperen.

Functies die door de leerling bestuurd kunnen worden:

Code	Vaste vleugel	Heli
AI	Rolroer	Roll???
EL	Hoogteroer	Pitch axis???
RU	Roer	Yaw???
TH	Gas	Bladverstelling
SP	Remklep	Gas begrenzer

2. Beweeg bij de leerling zender dezelfde knop naar hetzelfde eindpunt en vervolgens weer terug naar het midden. (inclusief gas en remklep).

3. Herhaal stappen 1 en 2 totdat alle gewenste functies zijn toegewezen.

Het toewijzingsproces kan op twee manieren worden beëindigd:

- met een korte druk  op de 3-D digi-adjustor; het ASSIGN menu verschijnt weer.
- met een lange druk  op de 3-D digi-adjustor; dit brengt u naar het INFO 1 scherm. De naam van het geselecteerde model wisselt af met TEACHER.



Controleer nu de beweegrichtingen van de functies die de leerling moet besturen.

De beweegrichting van de toegewezen functie veranderen bij de leerling.

a. Indien u niet langer in het ASSIGN menu bent:

Ga naar het ASSIGN menu (zie hierboven)

Open het menu met een korte druk  op de 3-D digi-adjustor

b. herhaal stappen 1 en 2 (zie hierboven)

Wissen van de toegewezen functies:

a. Indien u niet langer in het ASSIGN menu bent:

Ga naar het ASSIGN menu (zie hierboven)

Open het menu met een korte druk  op de 3-D digi-adjustor

b. Gebruik de 3-D digi-adjustor () om de betreffende functie te selecteren, wis de toewijzing met een lange druk  op de 3-D digi-adjustor (er verschijnt een "0" naast de functie).

20.3.5. Notities bij de trainingsmodus



De TEACHER knop moet de hele tijd dat de leerling de controle heeft ingedrukt gehouden worden



Controleer alle functies voordat u opstijgt!
Controleer de stuurrichting op de leraar en leerling zender.



Zorg ervoor dat niets de concentratie afleid van de leerling wanneer hij of zij de controle heeft

21. Accessoires en reserve onderdelen

Item	Order No.
Channel-Check PLUS, 35 MHz	# 4 5174
Channel-Check PLUS, 40 / 41 MHz	# 4 5175
Transmitter aerial, 140 cm (standard)	# 89 3001
Stub aerial, 35 MHz	# 7 5126
Stub aerial, 40 / 41 MHz	# 7 5127
Aerial ball-joint	# 7 5129
Aluminium stick-tops	# 7 5304
Tx. battery, 6 cells, NiMH, 1500 mAh	# 15 6001
Transmitter case	# 76 3323
Transmitter tray	# 8 5306
PROFI transmitter neckstrap	# 8 5646
Padding for PROFi neckstrap	# 8 5641
"Cross-over" transmitter support strap	# 8 5640
Simulator interface lead, USB	# 8 5153
Trainer lead (straight plug)	# 8 5121
Trainer lead (right-angled plug) (→ 20.)	# 8 5118

Voor meer informatie over onderdelen en accessoires, zie de catalogus op onze internet site:
www.multiplex-rc.de

22. Multi-functionele poorten

De multi-functionele poort van de Cockpit SX heeft de volgende functies:

- laden / ontladen van de zender accu → 8
- Diagnose modus → 22.1.
- PC poort voor een vliegsimulator → 22.2.

22.1. Diagnose modus

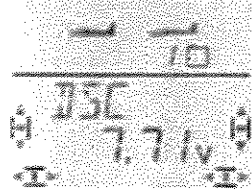
Een ontvanger kan worden bestuurd met de zender via een kabel door gebruik te maken van de diagnose modus (direct servo control), zonder een RF signaal te verzenden, b.v. Als het kanaal al in gebruik is door een andere piloot. Verbind de zender (via de MULTIPLEX multi-functionele poort) aan de ontvanger (via de laad-aansluiting op de switch harness ??? # 8 5039 of # 8 5046)

met een diagnose kabel. De diagnose modus is alleen mogelijk met MULTIPLEX ontvangers die een gecombineerde accu / diagnose poort "B/D".

De verbindende kabel is verkrijgbaar in modelbouwwinkels onder Bestelnummer: # 8 5105.

Hoe werkt de diagnose modus:

a. Verbind de zender aan het model door gebruik te maken van de diagnosekabel en zet de zender aan. Het bericht DSC (Direct Signal Control) zou nu moeten knipperen in het scherm.



b. Zet het model aan en druk kort ↓ op de 3-D digi-adjustor.

U kunt de verschillende menu's van de zender nu doorlopen en de aanpassingen maken, en controleren op het model, die u wenst, zonder een RF signaal af te geven (LED brand constant).

22.2. PC poort voor een vliegsimulator

De Cockpit SX kan direct, zonder enige uitbreiding, worden gebruikt als afstandsbediening voor veel vliegsimulatoren. De fabrikanten van vliegsimulatoren bieden speciale interface kabels aan voor MULTIPLEX zenders.

Indien u hier vragen over heeft, contacteer dan in de eerste instantie de fabrikant van de vliegsimulator in kwestie.

Gratis model vliegsimulator op de MULTIPLEX website

De hiervoor benodigde USB interface kabel is verkrijgbaar in modelbouwwinkels onder Bestelnummer: # 8 5153.

23. Zorg en onderhoud

De zender heeft geen bepaald onderhoud nodig. Echter, we raden sterk aan om uw zender op regelmatige basis te laten nakijken door een geautoriseerd MULTIPLEX service centrum; dit zou eens in de 2 of 3 jaar gedaan moeten worden. Regelmatige functie controle en reikwijdte tests (→ 3.2.) zijn, natuurlijk, verplicht.

De beste methode om vuil en stof te verwijderen is door gebruik te maken van een schone verfkwas. Koppig vuil - vooral vet en olie - zou moeten worden verwijderd met een vochtige doek, indien nodig met een mild huishoudmiddel. In geen geval zou gebruik gemaakt mogen worden van een agressief schoonmaakmiddel zoals white spirit (wasbenzine) of schoonmaakmiddelen met oplosmiddelen!

Vermijd het blootstellen van de zender aan schokken en sterke druk. De zender zou moeten worden bewaard en vervoerd in een daarvoor geschikte verpakking (zenderkoffer of -tas).

Controleer de zenderbehuizing, mechanische onderdelen en - in het bijzonder - de bedrading en contactpunten regelmatig.

⚠ Zet de zender uit voordat u de behuizing opent en koppel de accu los voordat u inwendig werk verricht. Vermijd de aanraking van elektrische onderdelen en printplaten (circuit boards).

24. Afvoer

Elektrische apparaten met het symbool van de doorkruiste afvalbak mag niet worden weggegooid met het normale huisvuil. Het moet altijd naar een gespecialiseerd afvoercentrum worden gebracht.

In de EU landen (Europese unie), mogen elektrische apparaten niet met het huisvuil systeem (WEEE - Waste of Elektrical and electronic Equipment, Directive 2002/96/EG) worden afgevoerd. U kunt uw ongewenste apparatuur naar uw lokale geautoriseerde ophaalpunt brengen (b.v. recyclage centrum), hier zullen de werknemers het kosteloos voor u op de juiste manier afvoeren.



U kunt een belangrijke bijdrage aan de bescherming van het milieu maken door uw apparatuur op deze manier af te voeren!

25. Advies / Service

We hebben geen moeite gespaard om deze Instructies op zo'n manier voor u samen te stellen dat u het antwoord op eender welke vraag, gemakkelijk en snel kunt terugvinden. Echter, wanneer u toch nog een vraag heeft over uw Cockpit SX, stel deze dan bij uw lokale modelbouwwinkel, waar het personeel deze graag voor u beantwoord.

U kunt de adressen van onze Service partners vinden op onze website:

www.multiplex-rc.de

onder

CONTACT / SERVICE PARTNERS